

IIS RAMACCA-PALAGONIA

DISCIPLINA	Informatica - III anno	
ANNO	2021/2022	
INDIRIZZO	Liceo Scientifico Opzione Scienze Applicate	
SAPERI MINIMI		COMPETENZE/ABILITA'/EVIDENZE
<p>Saper affrontare lo studio di semplici problemi.</p> <p>Conoscere il significato di dato e di variabile.</p> <p>Saper descrivere e rappresentare semplici algoritmi attraverso diagrammi di flusso.</p>		<p>Analizzare, progettare e realizzare semplici algoritmi utilizzando specifici modelli.</p> <p>Individuare i dati di ingresso e di uscita di un problema.</p> <p>Saper descrivere algoritmi tramite i diagrammi di flusso.</p> <p>Saper utilizzare un software per disegnare/testare diagrammi di flusso.</p> <p>Testare algoritmi creando insiemi significativi di casi prova</p>
<p>Conoscere il funzionamento e l'uso delle strutture di controllo nella programmazione strutturata.</p>		<p>Saper utilizzare le strutture di controllo (sequenza, selezione, iterazione).</p> <p>Saper codificare il flusso di esecuzione di un programma in un linguaggio imperativo.</p>

Conoscere la sintassi C/C++ delle principali istruzioni della programmazione imperativa: dichiarazione delle variabili, input/output, selezione, iterazione.

Saper scrivere un programma C/C++ sintatticamente corretto.

Saper operare conversioni di tipo sui dati.

Saper distinguere nel lavoro di programmazione le fasi di editing, compilazione, linking ed esecuzione.

Saper utilizzare un ambiente di sviluppo per C/C++.

Saper codificare le strutture di controllo di selezione.

Saper codificare le strutture di controllo di iterazione.

Saper testare programmi in C++ creando insiemi significativi di casi prova.

#### PREREQUISITI

Conoscenza del funzionamento generale di un PC e delle sue periferiche.

Conoscenza del funzionamento di Windows e della gestione dei file.

Conoscenza dei software di produttività (editor di testi, presentazioni multimediali, fogli di calcolo)