

IIS RAMACCA-PALAGONIA

DISCIPLINA	INFORMATICA	
ANNO	QUARTO	
INDIRIZZO	ITT	
SAPERI MINIMI		COMPETENZE/ABILITA'/EVIDENZE
<p>Conoscere le basi della programmazione ad oggetti.</p> <p>Conoscere la sintassi del linguaggio Java per scrivere un programma utilizzando le classi, gli oggetti e le caratteristiche d'implementazione come incapsulamento, ereditarietà e polimorfismo.</p>		<p>Progettare e implementare algoritmi utilizzando diverse strutture di dati.</p> <p>Analizzare e confrontare algoritmi diversi per la soluzione dello stesso problema.</p> <p>Scegliere il tipo di organizzazione dei dati più adatto a gestire le informazioni di un quesito dato.</p>
<p>Conoscere la sintassi base del Java-Script lato client.</p> <p>Riuscire a creare una semplice pagina web con form i cui dati vengono gestiti e manipolati attraverso comandi Java-Script e pagine web con semplici animazioni grafiche.</p>		<p>Sviluppare semplici applicazioni web-based che interagiscano tra loro.</p>

DISCIPLINA	INFORMATICA
ANNO	QUARTO
INDIRIZZO	ITT
PREREQUISITI	
<p>Fondamenti di programmazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i principali componenti HW all'interno di un PC; • Conoscere le funzioni di base del SO e saper gestire file e directory; • Saper scrivere un programma, individuando correttamente la tipologia dei dati di input e output; • Saper controllare il flusso di esecuzione di un programma. <p>Programmazione avanzata:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e sapere utilizzare i tipi di dato astratto, le stringhe e gli array; • Saper memorizzare le informazioni in maniera persistente. <p>Programmazione web lato client:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Saper individuare l'ambiente sul quale viene aperta una pagina web; • Elementi di base del linguaggio HTML: saper creare una semplice pagina web; • Elementi di base di CSS. 	