

IIS RAMACCA-PALAGONIA

DISCIPLINA	INFORMATICA
ANNO	QUINTO
INDIRIZZO	ITT
SAPERI MINIMI	COMPETENZE/ABILITA'/EVIDENZE
<p>Conoscere le fasi della progettazione di un database.</p> <p>Saper progettare un database relativo a una semplice applicazione.</p>	<p>Progettare e realizzare applicazioni informatiche con basi di dati.</p> <p>Saper descrivere e realizzare il modello concettuale, logico e fisico di una base di dati.</p> <p>Definire il modello dei dati individuando entità, attributi e associazioni.</p>
<p>Conoscere la sintassi del linguaggio SQL.</p> <p>Conoscere le principali istruzioni per l'interrogazione del database.</p> <p>Conoscere la struttura di un file XML/JSON e il suo utilizzo.</p>	<p>Conoscere il linguaggio e le tecniche per l'interrogazione e la manipolazione delle basi di dati.</p> <p>Utilizzare XML /JSON per la gestione e lo scambio di dati.</p>
<p>Capire la differenza tra linguaggio di programmazione lato client e linguaggio di programmazione lato server.</p> <p>Riuscire a creare una semplice pagina web che acceda ai dati di un database.</p>	<p>Sviluppare applicazioni web-based che interagiscano con il database.</p> <p>Conoscere PHP e i linguaggi lato server a livello applicativo.</p>

DISCIPLINA	INFORMATICA
ANNO	QUINTO
INDIRIZZO	ITT
PREREQUISITI	
<p>Fondamenti di programmazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i principali componenti HW all'interno di un PC • Conoscere le funzioni di base del SO e saper gestire file e directory • Saper scrivere un programma, individuando correttamente la tipologia dei dati di input e output • Saper controllare il flusso di esecuzione di un programma <p>Programmazione avanzata:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e sapere utilizzare i tipi di dato astratto, le stringhe e gli array • Saper memorizzare le informazioni in maniera persistente • Riuscire ad individuare e lavorare con gli oggetti <p>Programmazione web lato client:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i concetti di base del modello client-server e saper individuare l'ambiente sul quale viene aperta una pagina web. • Elementi di base del linguaggio HTML: saper creare una semplice pagina web • Elementi di base di Javascript 	