

IIS RAMACCA-PALAGONIA

DISCIPLINA	TECNOLOGIA DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI	
ANNO	QUINTO	
INDIRIZZO	ITT	
SAPERI MINIMI		COMPETENZE/ABILITA'/EVIDENZE
Conoscere almeno un sistema di pubblicazione pagine Web: php, Html, Javascript, css		<p>Competenze e abilità nella configurazione e utilizzo della piattaforma Altvista</p> <p>Saper sviluppare applicazioni per Android, attraverso la piattaforma Android Studio</p> <p>Saper creare applicazioni Web con gestione delle Sessioni.</p>
Conoscere le tecnologie nel campo dei microcontrollori		<p>Competenze nell'ambiente di sviluppo Arduino o ST_NUCLEO o qualsiasi altra soluzione basata su microcontrollore.</p> <p>Competenze e abilità nel saper assemblare soluzioni tecnologiche Microcontrollori-sensori-attuatori con Thinkercad-Circuiti</p>
Conoscere le tecnologie nel campo delle telecomunicazioni e saperle integrare con sistemi informatici		<p>Abilità nel saper configurare e sviluppare applicazioni che fanno uso delle comunicazioni Seriali: java jssc , HC05 bluetooth</p> <p>Abilità nel saper sviluppare tecnologie basate su WiFi come ESP8266</p>

DISCIPLINA	TECNOLOGIA DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI	
ANNO	QUINTO	
INDIRIZZO	ITT	
PREREQUISITI		
	<p>Fondamenti di programmazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Conoscere i principali componenti HW all'interno di un PC ● Conoscere le funzioni di base del SO e saper gestire file e directory ● Saper scrivere un programma, individuando correttamente la tipologia dei dati di input e output ● Saper controllare il flusso di esecuzione di un programma <p>Programmazione avanzata:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Conoscere e sapere utilizzare i tipi di dato astratto, le stringhe e gli array ● Saper memorizzare le informazioni in maniera persistente ● Riuscire ad individuare e lavorare con gli oggetti <p>Programmazione web lato client:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Conoscere i concetti di base del modello client-server e saper individuare l'ambiente sul quale viene aperta una pagina web. ● Elementi di base del linguaggio HTML: saper creare una semplice pagina web ● Elementi di base di Javascript 	