

# Programma svolto di Informatica 3Q

prof. Giuseppe Matteo Amenta

a.s. 2023/2024

- I problemi e la loro risoluzione;
- Il concetto di algoritmo;
- Utilizzare una rappresentazione per descrivere un algoritmo;
- Costrutti di programmazione Sequenza, Selezione e Iterazione.
- Il compilatore DEV C++: le librerie e le funzioni di base, cout, cin, gli operatori logici di uguaglianza, maggioranza, diversità, gli operatori matematici. Differenze con il linguaggio C;
- Le variabili: le variabili intere, float, char, i vettori; modificatori;
- Le costanti.
- Istruzioni condizionali: if semplice, if completo, if annidato;
- Funzioni, procedure, variabili locali e variabili globali, passaggio di parametri formali;
- Array e stringhe;
- Cicli: while, do-while, for;
- Esercitazioni su programmi realizzati in DEV C++ che riguardano aspetti matematici, e di trattamento delle informazioni;
- Algoritmi di ricerca minimo e massimo, algoritmi di ordinamento. Strutture di dati.
- librerie C++;
- Funzioni avanzate;
- Gestione dei suoni;
- Creazione file.
- Le applicazioni di Internet.