

I.I.S. RAMACCA – PALAGONIA
ARGOMENTI SVOLTI A.S. 2023-2024

DOCENTE	INDIRIZZO	CL.	SEZ.	DISCIPLINA
ELENA PASSALACQUA MARIO UMANA	ITI	4	D	INFORMATICA

✓ **Introduzione alla programmazione e alla progettazione orientata agli oggetti**

Tipi di dato Astratto (ADT).

Classi e oggetti, attributi e metodi nei diagrammi UML.

Caratteristiche della programmazione ad oggetti.

✓ **Il linguaggio di programmazione JAVA**

Caratteristiche e applicazioni del linguaggio JAVA.

Compilazione ed esecuzione di programmi JAVA; memoria, heap e garbage collector.

Struttura di un programma Java e fondamenti di linguaggio.

La struttura di base di una classe.

Tipi di dato primitivi e classi wrapper.

Stringhe e codifica UNICODE

✓ **La programmazione orientata agli oggetti in JAVA**

L'ambiente di sviluppo ECLIPSE per il linguaggio JAVA.

Gli array in JAVA.

Oggetti e riferimenti.

Array come parametri e valori di ritorno dei metodi di una classe.

ArrayList.

Eccezioni predefinite non controllate.

Definizione e generazione delle eccezioni.

Gestione dell'input/output predefinito.

La classe String.

✓ **Ereditarietà e polimorfismo**

Classi derivate; overriding e overloading dei metodi.

Gerarchie di classi.

Classi astratte e interfacce.

Polimorfismo e binding dinamico.

✓ **File in java**

File di testo: utilizzo classi Scanner e PrintWriter

File binary: utilizzo classi ObjectInputStream e ObjectOutputStream

Serializzazione degli oggetti

✓ **Introduzione alla progettazione Web**

Il linguaggio HTML

Sintassi HTML

Inserire liste, immagini e link

Introduzione CSS

✓ **Esercitazioni di laboratorio**

Esercitazioni sui diagrammi UML

Esercitazioni sulla programmazione procedurale in Java

Esercitazioni sulle classi Java

Esercitazioni sulle stringhe

Esercitazioni sugli array static e dinamici

Esercitazioni sui metodi ausiliari

Esercitazioni sui file di testo e sui file binari

Esercitazione creazione pagine HTML

Ramacca 08/06/2024

I DOCENTI

Prof.ssa E.Passalacqua

Prof. M. Umana