

I.I.S. RAMACCA – PALAGONIA
ARGOMENTI SVOLTI a. s. 2023/2024

DOCENTE	INDIRIZZO	CL.	SEZ.	DISCIPLINA
Andrea BELLUOMO Carlo Francesco PUGLISI	ITT	III	D	INFORMATICA

QUADRO PROGETTUALE U.D.A./MODULI

Modulo1 U.D.A. n° 1,2	Le basi della programmazione
Contenuti	<p>UDA1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lessico specifico relativo ai principali componenti hardware e software <p>UDA2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concetto di problema e tecniche di risoluzione • Concetto di algoritmo • Rappresentazione degli algoritmi tramite linguaggio naturale, pseudo codifica e DAB • Concetto di Variabile • Programmazione strutturata: Struttura sequenza, struttura selezione e struttura iterazione • Attività di approfondimento: problemi più complessi da risolvere con le strutture
Modulo 2 U.D.A. n° 3,4	Fondamenti del linguaggio di programmazione C
Contenuti	<p>UDA 3</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fasi di sviluppo di un programma • Struttura fondamentale di un programma • Tipi di dato • Variabili e costanti: visibilità e classe di memorizzazione • Espressioni e operazioni <p>UDA 4</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compilatori per programmi C • Errori logici e debugging dei programmi • Strutture di controllo: sequenza, alternativa, selezione multipla, iterativa precondizionale, determinata.
Modulo 3 U.D.A. n° 5,6	Il linguaggio di programmazione C
Contenuti	<p>UDA 5</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sintassi specifica del linguaggio C <p>UDA 6</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funzioni: invocazione, passaggio di parametri per valore e riferimento • Concetto di variabili locali e globali • Array mono e bidimensionali • Ordinamento degli elementi di un array • Ricerca di un elemento in un array • I puntatori • Gestione dei file • Il tipo <i>struct</i> in Linguaggio C
Modulo 4 U.D.A. n° 7,8	Il linguaggio HTML
Contenuti	<p>UDA 7</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sintassi specifica del linguaggio html <p>UDA 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gli elementi fondamentali del linguaggio HTML • I collegamenti ipertestuali (link) • Le immagini • La formattazione delle pagine web con i fogli di stile. • CSS <i>in-line</i> e <i>linked</i>.